

## Informations générales :

L'ALSH accueille les enfants scolarisés de la petite section de maternelle jusqu'au CM2 pendant toutes les vacances scolaires à l'exception de la semaine entre Noël et le jour de l'An.

Activités sur inscriptions  
et avec supplément (à définir) :

les places sont limitées en sortie  
et pour les prestataires extérieurs.

**Pour y participer, veuillez inscrire  
votre enfant à l'entrée de l'ALSH  
au point « inscription »**

**mercredi 20 octobre à partir de 17h00.**

*L'enfant inscrit à la sortie doit être  
également inscrit sur l'ALSH.*

Le portail est ouvert de :

**7h30** à 9h30

11h50 à 12h00

13h30 à 14h00

17h00 à **18h30**.

***Pour le bien-être de tous, enfants et  
équipe d'animation, merci de respecter  
ces horaires.***

L'équipe d'animation propose des ateliers dirigés, des ateliers libres pour favoriser l'autonomie des enfants et un accompagnement durant les temps de vie quotidiens en lien avec le projet éducatif et le projet pédagogique.

Merci de munir votre enfant d'un sac à dos  
avec 2 masques, d'une bouteille d'eau et  
des chaussures pour la pratique des  
activités sportives.

*Pensez à nommer  
les affaires de votre enfant !*

Cédric



Céline



Yohann



Marion



l'animateur/trice mystère



Les activités sont soumises  
à la météo,  
au contexte sanitaire,  
aux envies et besoins  
des enfants.



## ALSH de Vergèze

Planning  
des animations élémentaires

Vacances d'automne 2021 :

**« Scooby-Doo  
à la recherche de la mascotte »**

85 rue Victor Hugo  
30310 Vergèze

0466733491  
0626672625  
alsh.vergeze@ccrvv.fr



Communauté de Communes  
Rhôny - Vistre - Vidourle





*Daphné, Vera, Fred, Sammy et bien sûr Scooby-Doo, l'équipe de « Mystères et Compagnie », débarquent à l'ALSH de Vergèze à bord de leur « Mystery Machine » !*

*En effet, Chamallow, notre mascotte, a été volé !  
Mais qui est le coupable ?*

*Votre enfant, au gré des Journées et des indices qu'il/elle aura récoltés, devra démasquer le coupable parmi une liste de suspects.  
L'identité du voleur sera dévoilée le vendredi à 16h00 !*

*Votre enfant gagnera t-il/elle le badge du meilleur détective ?*

Découverte de bestioles effrayantes avec l'association la Cicindèle : phasmes, reptiles, arachnides le mardi 26 octobre à 14h00 sur inscription et avec supplément à définir.



ESCAPE GAME  
« les détectives de l'Histoire »  
sur place et sur inscription  
avec supplément  
à définir  
le jeudi 28 octobre  
pour les CE2 CM1/2

Nous fêterons Halloween  
le mardi 2 novembre :  
venez déguisés !  
Concours du déguisement  
le plus effroyable !

Et toujours nos activités manuelles  
telles que fabrication de scoubidous  
le 27/10, création de masques  
épouvantables le 02/11 et les grands  
jeux comme le jeu de la grille de  
« Mystères et Compagnie » les 29/10  
et 05/11 !!!

